

4Ancient Ruleset

Es wird erwartet, dass diese Regeln jederzeit von allen befolgt werden. Sollte es nicht gelingen wird dies mit einer angemessenen Strafe geahndet.

Das Erstellen oder Verwenden von 4Ancient-bezogenen Diensten bedeutet automatisch, dass Sie als Endnutzer die folgenden Regeln akzeptieren.

Unser aktuelles Regelwerk kann sich ändern, Sie sind dazu verpflichtet sich auf dem Laufenden zu halten.

0 - Aktionen, die nicht unter die Regeln fallen:

-0.1: Diese Regeln können nicht in jeder spezifischen Situation greifen. Handeln Sie mit gesundem Menschenverstand und versuchen Sie nicht, das System auszutricksen. Die Regeln werden aktualisiert, um auf die Weise sovielen Situationen wie möglich gerecht zu werden.

-0.2: Verdächtige Situationen werden nach Ermessen des Teams beurteilt. Die Strafen werden entsprechend der Schwere des begangenen Verstoßes erteilt.

-0.3: Entscheidungen von Teamlern sind endgültig. Der Versuch, einen anderen Teamler zu überzeugen, Sie anders zu behandeln, erhöht die Sperrdauer basierend auf der anfänglichen Sperrdauer.

-0.4: Regeländerungen sind nicht rückwirkend. Wenn jemand gegen eine Regel verstößt, bevor sie hinzugefügt wurde, wird der Nutzer nicht bestraft. Wir haben jedoch sämtliche Rechte, [0.2] jederzeit anzuwenden.

1 - Verhalten im Spiel:

-1.1: Respektieren Sie andere Spieler! Beleidigende, provozierende und abfällige Kommentare sind strengstens verboten.

-1.2: Sie dürfen nicht betrügen. Betrug umfasst alle Versuche, Nutzer zu Ihrem eigenen Vorteil zu täuschen.

-1.3: Sie dürfen nicht spammen. Spamming umfasst Nachrichten, die keinen Sinn ergeben, die gleiche Nachricht immer und immer wieder, das Eintippen von Großbuchstaben, das Betteln um Geld/Gegenstände oder andere Nachrichten, die das Spielerlebnis eines anderen Spielers stören

könnten.

-1.4: Du darfst andere Spieler nicht dazu anstiften, Regeln aufgestellt von 4Ancient zu missachten. Wenn Sie dies tun, werden Sie gesperrt. Die Sperrdauer kann 30 Tage oder permanent betragen, je nachdem, welche Regel Sie missachten sollten.

-1.5: Sie dürfen auf keiner der Plattformen von 4Ancient Hacks, Bugs oder andere unangemessene Themen diskutieren.

-1.6: Das Ausleihen von Gegenständen an einen anderen Spieler erfolgt auf eigene Gefahr! Unter keinen Umständen werden Ihre Gegenstände wiederhergestellt.

-1.7: Ein störendes Verhalten (AFK bleiben oder unnötig Punkte spenden) in Spielmodi wie Battle of Glory ist verboten und wird mit einer vorübergehenden Sperre geahndet.

-1.8: Störung oder Verstoß gegen die Regeln von speziellen GM-Events führt zu einer Bestrafung. Provokation ist auch nicht erlaubt. Es kann eine Sperre von bis zu 7 Tagen nach sich ziehen.

-1.9: Sie dürfen kein System verwenden, welches automatisiert oder auch nur halbautomatisiert dabei hilft AP/Golds/Items zu generieren.

-1.10: Das Auslösen, Verwenden oder der Versuch, jede Art von Programmierfehler zu reproduzieren, wird hart bestraft. Basierend auf der verwendeten/versuchten Reproduktion des Programmierfehlers kann die Sperre von 3 Tagen bis zu einer PC-Sperre reichen.

-1.11: Es ist nicht erlaubt, Portale in irgendeiner Weise zu blockieren (Reittiere, Shops usw.). Die Sperrdauer kann von 1 Tag bis 7 Tagen andauern, wenn der Spieler rückfällig wird.

2 - Spielkonten:

-2.0: Jede Sperrdauer erhöht sich je nachdem, wie oft Sie in den letzten 6 Monaten bereits aus einem bestimmten Grund gesperrt wurden. Jede Sperre kann sich schließlich bis zu einer permanenten Sperre hochstapeln.

-2.1: Die Teammitglieder von 4Ancient werden niemals nach Ihren Daten (Passwörtern und Sicherheitscodes) fragen. Kontonamen/E-Mail-Adresse können NUR abgefragt werden, um das Auffinden von Tickets oder bei Problemen im Zusammenhang mit dem Konto zu vereinfachen.

-2.2: Sie können beliebig viele Konten besitzen, diese dürfen jedoch nicht zusammen verwendet werden, um Spielmechaniken auszunutzen. Außerdem dürfen Sie sich nicht jeden Tag in mehr als 5 Konten einloggen, um die tägliche Belohnung zu missbrauchen. Ein Verstoß gegen diese Regel führt zu einer dauerhaften Sperre Ihrer gesamten Konten.

-2.3: Das Teilen eines Kontos ist erlaubt - auf eigene Gefahr! Sobald Sie Ihre Daten mit jemand anderem teilen, sind Sie für alles verantwortlich, was die anderen Personen in Ihrem Konto tun. Das bedeutet, dass das Konto gesperrt bleibt, wenn jemand gegen eine Regel mit Ihrem Konto verstößt.

-2.4: Der Handel ist nur über 4Ancient-Kanäle wie das Forum, unserer Facebook-Gruppe, unseren Discord-Server und im Spiel erlaubt. Jeglicher Datenverkehr über andere Plattformen ist untersagt. Dies kann zu einer 7-tägigen Sperrung Ihres Kontos bis hin zu einer dauerhaften Sperre führen.

-2.5: Sie sind für die Sicherheit Ihrer Konten verantwortlich. Wir empfehlen Ihnen, die Daten, die Sie auf 4Ancient verwenden, niemals auf einer anderen Plattform zu verwenden. Wenn Sie dies tun, tun Sie dies auf eigene Gefahr.

-2.7: Handel/Verkauf von 4Ancient-Konten ist nicht erlaubt. Sie können Ihr Konto gegen nichts eintauschen. Der Versuch, mit Konten zu handeln, führt zu Strafen mit einer Länge von bis zu 30 Tagen.

-2.8: Die Verwendung von Teamlernamen oder die Verwendung sehr ähnlicher Namen führt zu einer dauerhaften Sperre Ihres Kontos.

-2.9: Der Verlust des Zugriffs auf Ihr Email-Konto entspricht dem Verlust des Zugriffs oder der Wiederherstellung Ihres Spielkontos. Sie können jedoch per Ticket eine E-Mail-Änderung anfordern, wenn Sie immer noch denselben PC verwenden, den Sie beim ersten Mal Spielen verwendet haben. In JEDEM anderen Fall werden die Teamler weder Ihr Konto wiederherstellen noch sensible Daten wie E-Mail-Adresse/Passwort ändern.

-2.10: Sie dürfen die Belohnungsmechanik „Einen Freund einladen“ NICHT missbrauchen. Mit Missbrauch meinen wir den übermäßigen Gebrauch, dass Sie sich selbst einzuladen und Ihre Charaktere für die Belohnungen auf Level 80 zu bringen. Wir tolerieren es, wenn Sie es ein paar Mal tun (2-3 max), aber nicht, wenn Sie es ständig tun, um eine erhebliche Menge an Gegenständen zu gewinnen. Die Strafe für den Missbrauch dieser Spielmechanik ist die dauerhafte Sperre Ihrer Konten.

3 - Strafen:

-3.1: Warnung: Möglicherweise erhalten Sie eine Warnung über Ihr Fehlverhalten. Warnungen werden normalerweise per Brief von einem Teamler an einen Charakter gesendet.

-3.2: Kontosperrung: Sie können eine vorübergehende oder dauerhafte Kontosperrung erhalten.

-3.3: Durch Spenden erhalten Sie keine Privilegien. Jeder wird nach den gleichen Maßstäben beurteilt. Wenn Sie um Ausnahmen bitten, verlängert sich die Sperrdauer auf bis zu 30 Tage.

-3.4: Sperrungen können nur über Tickets besprochen werden. Sie können jedoch NUR über IHRE Sperrungen diskutieren. Das Nachfragen nach Gründen außerhalb von Tickets ist nicht erlaubt und wird

ignoriert.

-3.5: Sie können keine Erläuterungen bezüglich Sperrungen im Namen anderer Nutzer anfordern. Dies ist nur der betroffenen Person gestattet.

-3.6: Sie können eine Sperre nur über Tickets anfechten, indem Sie uns einen Screenshot/Video-Unschuldswort zusenden. Jede Sperre ist anders und wir behalten uns das Recht vor, zu entscheiden, ob ein Konto entsperrt wird oder nicht. Ausnahmen werden für Sperrungen für Hacking und Real World Trading gemacht. Diese Konten werden niemals entsperrt.

-3.7: Jede Strafe wird dank eines Video-/Screenshot-Beweises ausgesprochen. Die Beweise können dem gesperrten Spieler nicht gezeigt werden, um die Privatsphäre des Reporters zu schützen. Es liegt am Team Manager, sicherzustellen, dass jede Sperre korrekt erteilt wird. Geschieht dies nicht, bestraft der Teammanager den Teamler, der die Sperre verhängt hat, gemäß den internen Regeln des Teams. Daraufhin wird der Nutzer entbannt.

-3.8: Bestrafungen, die das Team anwenden darf, sind: Verwarnungen, Stummschaltungen, Kicks, vorübergehende Sperren, dauerhafte Sperren und PC-Sperren von beliebiger Dauer.

4 - Hacking & Bug-Missbrauch:

-4.1: Hacken ist strengstens verboten, Hacker werden dauerhaft gesperrt (Spielkonto) und PC-gebannt.

-4.2: Der Missbrauch von Spielfehlern ist nicht erlaubt. Spielstörende Fehler müssen sofort gemeldet werden. Das Verstecken von spielstörenden Fehlern führt zu einer dauerhaften Sperre oder PC-Sperre, basierend auf der Schwere des verwendeten Fehlers/Hack.

-4.3: Jegliche Client-Modifikation ist strengstens untersagt. Dies beinhaltet Gameguard-Bypass, package sending tools usw. Es wird mit einer sofortigen dauerhaften Sperre oder PC-Sperre geahndet.

-4.4: Sie dürfen keine Mechanik verwenden, welche Afk-Leveln ermöglicht. (Ausnahme: Erfahrungsschokolade im Spiel).

-4.5: Sie dürfen keine Mechanik verwenden, die den automatischen Farmvorgang ermöglicht.

-4.6: Die Verwendung von Windows+L im Kampf ist ein schwerwiegender Missbrauch eines Spielfehlers. Wir werden nicht zögern, den Bannhammer nach mehreren legitimen Meldungen zu verwenden, also Vorsicht!

-4.7: Die Verwendung und der Missbrauch von Fehlern, Makros oder Cheats werden streng bestraft, insbesondere wenn sie während des Kampfes genutzt werden.

5 - Charakternamen:

- 5.1: Namen zu Werbezwecken sind nicht gestattet.
- 5.2: Beleidigende Namen sind nicht erlaubt (dies schließt Namen ein, die in folgende Kategorien fallen: rassistisch, sexistisch, religiös, politisch oder allgemein beleidigend).
- 5.3: Namen, die schwer zu entziffern sind, sind nicht erlaubt (z. B. IIII oder IIIIIIIIIII).
- 5.4: Namen, die den Namen anderer Nutzer ähneln, sind strengstens verboten. (Mit i statt l)
- 5.5: Die Verwendung eines Namens, der den Namen von Teamlern ähnelt, ist strengstens verboten.

6 - Gildenregeln:

- 6.1: Erstelle keine Gilden mit anstößigen Themen (Sex, Porno, Rassismus, Religion usw.).
- 6.2: Sie dürfen eine Gildenstufe nicht durch irgendeinen Exploit (Hack) verändern.
- 6.3: Sie können einen Gildenleiterwechsel per Ticket beantragen, wenn der aktuelle Leiter gesperrt ist und mit dem Wechsel einverstanden ist. Die Anfrage per Ticket muss durch den gesperrten Gildenleiter erfolgen.
- 6.4: Sie können keine Geschäfte mit Gilden der anderen Nation machen, um Ihre Territorien nicht verschont zu lassen. Wenn eine Gilde dies tut, erhalten der Gildenmeister, der Erste Stellvertreter und der Zweite Stellvertreter eine 30-tägige Sperre.

7 - KARTEN:

- 7.1: Auf die Dokumente dürfen nur die entsprechenden Levelstufen zugreifen.

Diese Regel ist besonders relevant für diese Dokumente:

Dokument 10 (Stufe: 10-20);

Spieler die diese Regel verletzen, werden mit einem Kick vom Server oder einer Sperre bestraft, wenn ein konstant auftretendes Verhalten dieser Art bemerkt wird.

8 - Spieler melden:

-8.1: Verändern Sie Ihre Beweise (Screenshots oder Video) nicht!

-8.2: Sie dürfen niemanden in der Öffentlichkeit beschuldigen. Dies führt auch zu einer Bestrafung für Sie.

-8.3: Das Melden von Spielern im Forum ist strengstens verboten. Meldungen können NUR über Tickets erfolgen.

-8.4: Nur ein Spieler pro Beweis. Machen Sie deutlich, wen Sie melden! Wenn Sie ein langes Video senden, geben Sie bitte den Zeitpunkt des Fehlverhaltens und den Namen des Charakters an.

-8.5: Meldungen ohne Screenshots oder Videos werden ignoriert.

-8.6: Das Melden eines Spielers gibt Ihnen nicht das Recht zu erfahren, ob der gemeldete Nutzer gesperrt wird oder nicht.

9 - 4Ancient Personal:

9.1: Geben Sie nicht vor, ein Teamlar zu sein.

9.2: Teamler haben ein Anhängsel vor ihrem Namen (z. B. [GM-DE], [CM-DE]) und haben Charaktere welche mindestens Level 97 sind.

9.3: Mitglieder aus dem Team werden Sie niemals kontaktieren, um Ihre Daten zu erhalten. Sie können nur über Tickets oder über Chats im Spiel kontaktiert werden, wenn Sie im Administrator-Chat schreiben.

9.4: Imitieren von Teamlern führt zu einer 30-tägigen/dauerhaften Sperre.

9.5: Teamler dürfen Sie nicht nach sensiblen Daten fragen.

9.6: Teamler unterliegen internen Regeln, die von TM und dem Server- Eigentümer verwaltet werden. Diese Regeln sind nicht öffentlich.

10 - Teamunterstützung:

-10.1: Die Teamler dürfen keine Favoriten an Spielern haben. Dies beinhaltet das Verschenken von Gegenständen oder Gold nur an eine ausgewählte Gruppe von Spielern.

-10.2: Der Handel mit einem Teamler ist nicht erlaubt.

-10.3: Die Teamler sind dazu autorisiert ausschließlich dem Nutzer, der die Sanktion erhalten hat den Grund dafür zu nennen (nur über ein Ticket möglich). Der Nutzer kann jedoch keine Protokolle/Screenshots der Beweise verlangen, damit die Privatsphäre des Reporters geschützt bleibt.

-10.4: Teamler unterliegen wie jeder andere Spieler den gleichen Regeln.

-10.5: Teamler stellen IMMER Screenshots und Videos zu jedem Sperrungsgrund bereit. Wenn Sie andeuten, dass Teamler Sie ohne Nachweise gesperrt haben, verlängert sich Ihre Sperrdauer.

-10.6: Teamler sind nicht gezwungen, einem Spieler zu helfen, der diese ständig provoziert/beleidigt oder in irgendeiner Weise beleidigend gegenüber anderen ist. In diesem Fall können die Teamler die Unterstützung eines Spielers verweigern.

-10.7: JEDES Ticket wird innerhalb von 48 Stunden nach seiner Erstellung beantwortet.

-10.8: Teamler dürfen ein Ticket schließen, sobald die gegebene Erklärung ausreicht, um die ursprünglichen Fragen des Nutzers zu beantworten.

-10.9: Wenn ein Nutzer mit der Antwort eines Teamlers nicht zufrieden ist, kann er darum bitten, sein Ticket an einen höherrangigen Teamler weiterzuleiten. Wenn jedoch die zweite Antwort mit der ersten identisch ist, darf der Nutzer nicht nach weiteren Weiterleitungen fragen.

-10.10: Teamler wissen nicht ALLES, ein Teamler darf einen Fall an einen anderen Teamler weitergeben oder Ihnen einen anderen Teamler nennen, den Sie fragen können.

11 - Freies Töten:

-11.1: Es ist strengstens verboten, durch abwechselndes töten mit der gegnerischen Fraktion Ehre und Bonuspunkte zu erlangen. Beide Accounts werden umgehend sanktioniert.

2 - Rückerstattungen:

-12.1: Jede Art von Spendenrückerstattung wird angefochten. Sobald Sie den Vorgang zur Rückerstattung der Spende starten, wird jedes Konto, das Sie besitzen, automatisch dauerhaft gesperrt. Die Konten werden niemals entsperrt, auch wenn Sie keine Rückerstattung erhalten.

-12.2: Gegenstände, die aufgrund des Zugriffs einer anderen Person auf das Konto verloren gegangen sind, werden unter KEINEN Umständen wiederhergestellt.

-12.3: Gegenstände, die aufgrund von Fehlern im Auktionshaus oder Serverabstürzen verloren gegangen sind, können wiederhergestellt werden. Um Ihre Gegenstände wiederherzustellen, müssen Sie ein Ticket erstellen und die Gegenstände auflisten, die Sie verloren haben, auf welchem Charakter sie sich wo und wann befanden. Das Team analysiert dann die Spielprotokolle, um zu sehen, ob der Spieler die Wahrheit gesagt hat. Wenn er dies getan hat, werden die Gegenstände wiederhergestellt, andernfalls wird der Account für 30 Tage oder dauerhaft gesperrt, basierend auf den Gegenständen, die er zur "Wiederherstellung" aufgefordert hat.

13 - Hinweise:

-13.1: Dies ist ein privater Server und somit werden alle Spenden für den Erhalt des Servers verwendet.

-13.2: Durch das Anlegen eines Accounts im Forum und/oder im Spiel akzeptierst du automatisch unsere Regeln.

-13.3: Wie das Gesetz, schützt Unwissenheit nicht vor Strafen im Falle eines Regelverstoßes. Wenn Sie die Regeln nicht lesen, geschieht dies auf eigene Gefahr.

14 - Spenden:

-14.1: Es gibt keine Möglichkeit, Spenden in unserem Spendensystem zurückzuerstatten. Wenn Sie bei Paypal einen Streitfall eröffnen, behalten wir uns das Recht vor, Sie dauerhaft aus dem System auszuschließen.

-14.2: 4Ancient muss Spender nicht mit der virtuellen Währung "Mondsteine" oder anderen Gegenständen "belohnen".

-14.3: Sollte es ein Problem mit unserem Spendensystem geben, melden Sie es bitte umgehend dem Ticketsystem.

-14.4: Bitte kontaktieren Sie unseren Support, wenn Probleme auftreten.

-14.5: Das Ausnutzen von Mechaniken, um das Spendensystem auszutricksen, führt zu einer dauerhaften Sperre sämtlicher Konten.

15 - Rechtlicher Hinweis:

Sie haben kein Eigentum oder sonstige Eigentumsrechte an den virtuellen Gütern, die Sie freischalten, unabhängig davon, ob Sie mit Mondsteinen Zugang zu diesen virtuellen Gütern erlangt haben. Virtuelle Güter haben keinen Geldwert. Sie können sie nicht gegen Bargeld einlösen. Sie können keine Rückerstattungen für den Kauf von Mondsteinen oder virtuellen Gütern erhalten, es sei denn, dies wurde ausdrücklich von uns genehmigt.

Wir haben das Recht, alle Spielinhalte – einschließlich virtueller Güter – jederzeit und ohne Angabe von Gründen ganz oder teilweise mit oder ohne Vorankündigung an Sie zu löschen, zu ändern, zu verschieben, zu entfernen oder zu übertragen ohne jegliche Haftung Ihnen gegenüber.

16 - Forum:

-16.1: Im Forum darf nur auf Englisch geschrieben werden. Wenn Sie einen Thread in einer anderen Sprache erstellen möchten, dürfen Sie dies NUR im Abschnitt "Taverne".

-16.2: Die Nichtbeachtung der Regeln kann zum Löschen von Threads/Beiträgen, Verwarnungen und letztendlich zur einer Sperrung im Forum führen.

-16.3: Off-Topic-Beiträge (Beiträge die vom ursprünglichen Thema abweichen), Spam-Beiträge oder ähnliches werden ohne zu zögern entfernt.

-16.4: Mehrere Konten im Forum können zu einer vorübergehenden oder sogar dauerhaften Sperre IM SPIEL und in unserem Forum führen. Wenn Sie die Notwendigkeit haben, einen zweiten zu erstellen, zögern Sie bitte nicht, ein Mitglied des Teams zu kontaktieren.

-16.5: Konten mit anstößigen Namen oder Spam-Namen werden dauerhaft gesperrt.

-16.6: Sie müssen Threads im richtigen Abschnitt öffnen. Andauernde Verstöße führen zu einer Verwarnung.

-16.7: Sie dürfen nicht vom Thema abschweifen. Mehrere Verstöße führen zu einer Verwarnung.

-16.8: Übermäßige Warnungen auf einem Konto führen zu einer vorübergehenden / dauerhaften Sperrung der Plattform.

-16.9: Das Posten unangemessener Bilder in der Galerie führt zu einer Verwarnung und zur Entfernung des Bildes.

-16.10: Es ist Ihnen nicht gestattet, andere Nutzer zu beleidigen, rassistische Äußerungen zu posten und

keine beleidigenden Profil-/Signaturbilder zu haben.

17 - Real Word Trading:

-17.1: Der Verkauf von Konten ist nicht erlaubt. Es gilt als "Real World Trading". Das gleiche gilt für den Handel mit Gegenständen/Gold für andere private/offizielle Servergegenstände/Gold.

-17.2: Auch der Handel mit Gegenständen/Gold ist nicht erlaubt, sowohl der Kauf als auch der Verkauf werden gleichermaßen bestraft. Die Strafen werden sein:

1. Verstoß: Dauerhafte Sperrung aller Konten, die Sie jemals angemeldet haben, auch wenn Sie nicht der Eigentümer sind. Es kann auch zu einer PC-Sperre kommen, wenn mehrere Transaktionen gefunden werden.

2. Verstoß: PC-Sperre für Käufer und Verkäufer.

-17.3: Das Kaufen/Verkaufen/Handeln von Gegenständen/Gold/Konten für andere Spielwährungen/andere Spielkonten/Steam-keys usw. wird als "Real World Trading" angesehen.

-17.4: Sie können gegen Real-World-Trading-Sperrungen nur Einspruch erheben, wenn Sie Beweise für Ihre Unschuld vorlegen.

-17.5: Jegliche Arten von Beweisen werden von Teamlern beurteilt. Zu den Beweisen gehören: Discord-Chats, WhatsApp-Nachrichten, Videos, Teamspeak-Aufzeichnungen, Facebook- und In-Game-Nachrichten. Dies bedeutet nicht, dass jegliche Beweise für eine Sperrung aussagekräftig sind. Beweise werden von uns äußerst gründlich untersucht.

-17.6: Das Fälschen von Real World Trading Beweisen führt zu einer dauerhaften Sperre all Ihrer Konten.

-17.7: Nach einer einmaligen Sperre für Real World Trading, führt eine erneute Sperre aus dem gleichen Grund ebenfalls zu einem PC-Ban

-17.8: Der Versuch, Gegenstände/Konten/Gold zu kaufen/verkaufen, wird als Real World Trading betrachtet.

-17.9: Wenn Sie helfen, als Mittelsmann zu fungieren oder RWT für jemand anderen zu werben, werden all Ihre Konten dauerhaft gesperrt (Regel 1.4 als Referenz).

18 - Turnierregeln:

-18.1: Sie dürfen anderen Spielern nicht erlauben bei monatlichen Turnieren (Gruppen und Einzelturnier) für Sie zu spielen. Dies führt zu einer 30-tägigen Sperre des Kontos.

-18.1.1: Wenn Sie von einem Internetcafe oder ähnlichem aus am Turnier teilnehmen möchten, MÜSSEN Sie sich mindestens 24h vor dem Turnier ein Ticket machen und Ihre Anwesenheit am Turniertag mit einem Foto nachweisen. Das Bild muss das Ticket und den Internet-Café-Raum zeigen.

-18.2: Die Registrierung mehrerer Charaktere für ein einzelnes Turnier führt zu einer Sperre (Dauer hängt von dem täglichen oder monatlichen Turnier ab):

Dauer der Sperrung bei Mehrfachregistrierung am täglichen Turnier: 3 Tage 1. Verstoß. 7 Tage 2. Verstoß, 14 Tage 3. Verstoß, 30 Tage 4. Verstoß, Dauerhafte Sperre 5. Verstoß.

Dauer der Sperrung bei Mehrfachregistrierung am monatlichen Turnier: 30 Tage 1. Verstoß, Dauerhafter 2. Verstoß.

-18.3: Die Verwendung von Spielfehlern oder nicht beabsichtigten Mechaniken während Turnieren führt zu härteren Strafen. (No-Tab gilt als nicht beabsichtigte Mechanik)

-18.4: Sie können sich für verschiedene Turniere anmelden.

-18.5: Geteilte Spielkonten dürfen nicht mehr an Turnieren teilnehmen. Wenn sich in den letzten 30 Tagen mehr als 5 Logins von einer anderen Person auf Ihrem Konto befinden, sind Sie nicht mehr berechtigt, am bevorstehenden Turnier teilzunehmen. Wenn Sie sich trotzdem anmelden, wird dies zu einer Sperre von 30 Tagen führen, da dies als "Zulassen, dass jemand anderes auf Ihrem Konto spielt", gewertet wird. Wenn klar ist, dass der echte Kontoinhaber das Turnier spielt, gilt diese Regel nicht.

-18.6: Wenn Sie wegen Doppelregistrierung in einem Turnier gesperrt werden und andere Konten für andere Turniere registriert sind, werden alle Konten für 30 Tage gesperrt.

-18.7: Das Wechseln des Rassenkostüms im Kampf während des Turniers, um das Abbrechen von Animationen zu missbrauchen, wird dies mit einer 30-Tage-Sperre geahndet.

19 - Makro-Nutzung:

-19.0: Makros, die für harmlose Zwecke verwendet werden, wie das Öffnen von Tränen/Reagenzen oder "X-Z"-Makros, um Mobs zu plündern, dürfen verwendet werden, aber das Teilen dieser Tools zu lukrativen Zwecken wird als das Teilen von Hacks oder Cheats angesehen.

-19.1: Die Verwendung von Bots oder Makros oder jeglicher Software/Hardware von Drittanbietern, die den Farm-Prozess von 4Ancient automatisiert, führt zu den folgenden Strafen:

1. Verstoß: Dauerhafte Sperre ALLER Konten, in denen Sie sich JEMALS eingeloggt haben.

2. Verstoß: PC-Sperre ALLER PCs, die Zugriff auf alle gesperrten Accounts hatten.

-19.2: Die Verwendung von Makros oder einer beliebigen Tastatur-/Maus-Software zum Erstellen von Makros/Skripten, die es einem Spieler ermöglichen, Fähigkeiten im Kampf auf nicht-menschliche Weise einzusetzen, führt zu den folgenden Strafen:

1. Verstoß: 30 Tage Sperre.

2. Verstoß: Dauerhafte Sperrung aller Ihrer Konten.

3. Verstoß: PC-Sperre.

-19,3: Bei Makromeldungen während des Kampfes wird der Videobericht von allen Teamlern besprochen. Jeder Fall wird beurteilt und abgestimmt. Wenn die "JA"-Stimmen die 51% (Half+1) erreichen, wird der Nutzer gemäß Regel [19.2] gesperrt, andernfalls wird die Strafe nicht verhängt.

-19,4: Makro-Videoberichte, können nur einmal bewertet werden. Wenn ein bestimmtes Video nicht ausreicht, um das Fehlverhalten eines Spielers zu beweisen, kann das Video nicht erneut bewertet werden.

20 - Battle of Glory:

-20.1: Wenn Sie im BoG 5 Minuten oder länger AFK sind, werden Sie für 1 Tag gesperrt. Sperrdauern können bis zu 14 Tage betragen.

Mit AFK meinen wir, den Modus nicht zu spielen und still zu stehen. Wenn Sie nur 5 Minuten oder länger mit anderen Spielern chatten, während Sie den Modus nicht spielen, wird dies immer noch als AFK betrachtet.

-20.2: Das Eindringen in den feindlichen Spawn wird mit 1 Tag Sperre bestraft. Wenn die Spieler auch die gespawnten Gegner töten, wird dies mit 3 Tagen Sperre bestraft. Sperrdauern können bis zu 30 Tage betragen.

Die Verwendung JEDLICHER Fertigkeit zum Eindringen in die feindliche Basis (wie zum Beispiel Magier TP oder Priesterrabe) wird auch als Spawn-Invasion angesehen.

Die Verwendung der Struktur des Geländes, um in feindliche Basen zu springen, wird auch als Spawn-Invasion angesehen.

Mit freundlichen Grüßen,

Das 4Ancient-Team